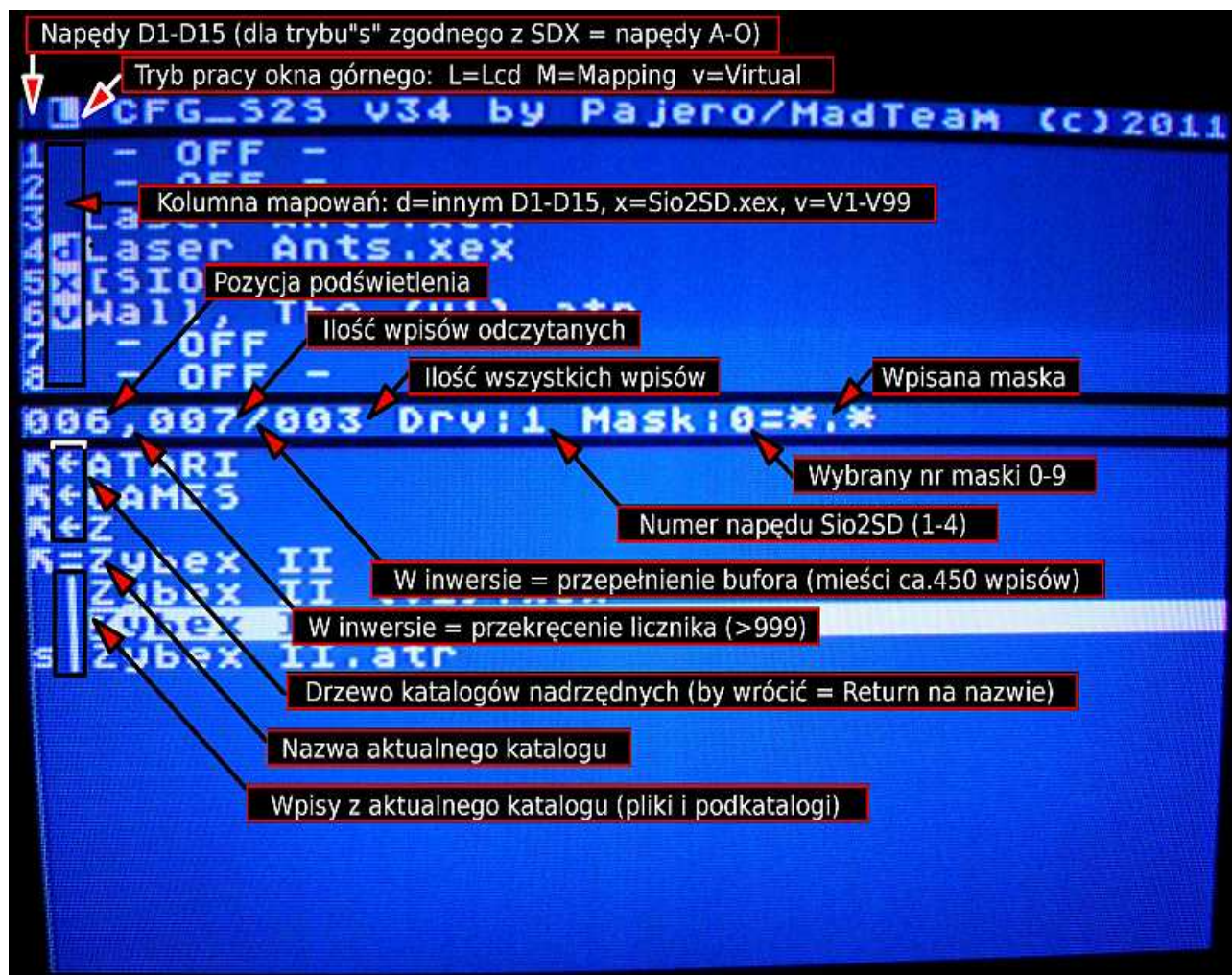


Configurator obsługuje wszystkie możliwości wsadu 3.1 i takowy jest wymagany by był zainstalowany w napędzie SIO2SD. Transmisja odbywa się z prędkością ustaloną na hIndex=6. Program startuje z napędu nr 1. Jeśli urządzenie nie odpowie, program będzie wyszukiwał następne podłączone do SIO (2-4).

Ekran podzielony jest na 3 części, środkowa informacyjna oddziela obydwie okna. U góry znajdują się napędy D1-D15, na dole fragment bufora z wczytanymi nazwami plików i katalogów.



Po uruchomieniu, program wczytuje wpisy z bieżącego katalogu. Możemy śledzić wczytywanie albo po wciśnięciu **CAPS** (w tle) wyszukać interesujący nas wpis. Można zawsze przerwać (jak i wznowić) odczyt klawiszem **TAB**. Odświeżenie (ponowny odczyt od początku) klawiszem **LOGO**. Wybór podkatalogu (albo katalogu nadrzędnego) na nazwie **RETURN**. Wyjście z katalogu **ESC**.

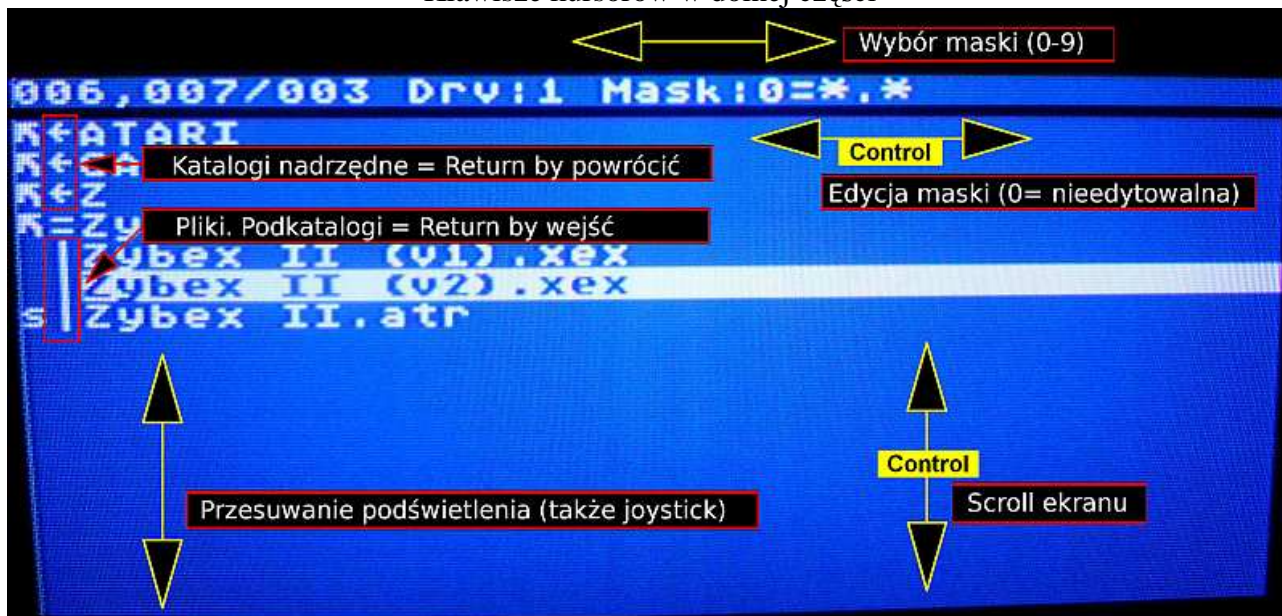
Poruszanie się po wpisach z aktualnego katalogu klawiszami **UP/DOWN** (także za pomocą joysticka). Wciskając **control+UP/DOWN** uzyskamy scrollowanie dolnego ekranu. Stronicowanie klawiszem **SPACJI** (z shift by cofać się). Tak zwane Home and End uzyskamy dzięki **control+Q** i **control+Z**.

Scrollowanie górnego okna (z napędami D1-D15) to klawisze **shift+control+UP/DOWN**.

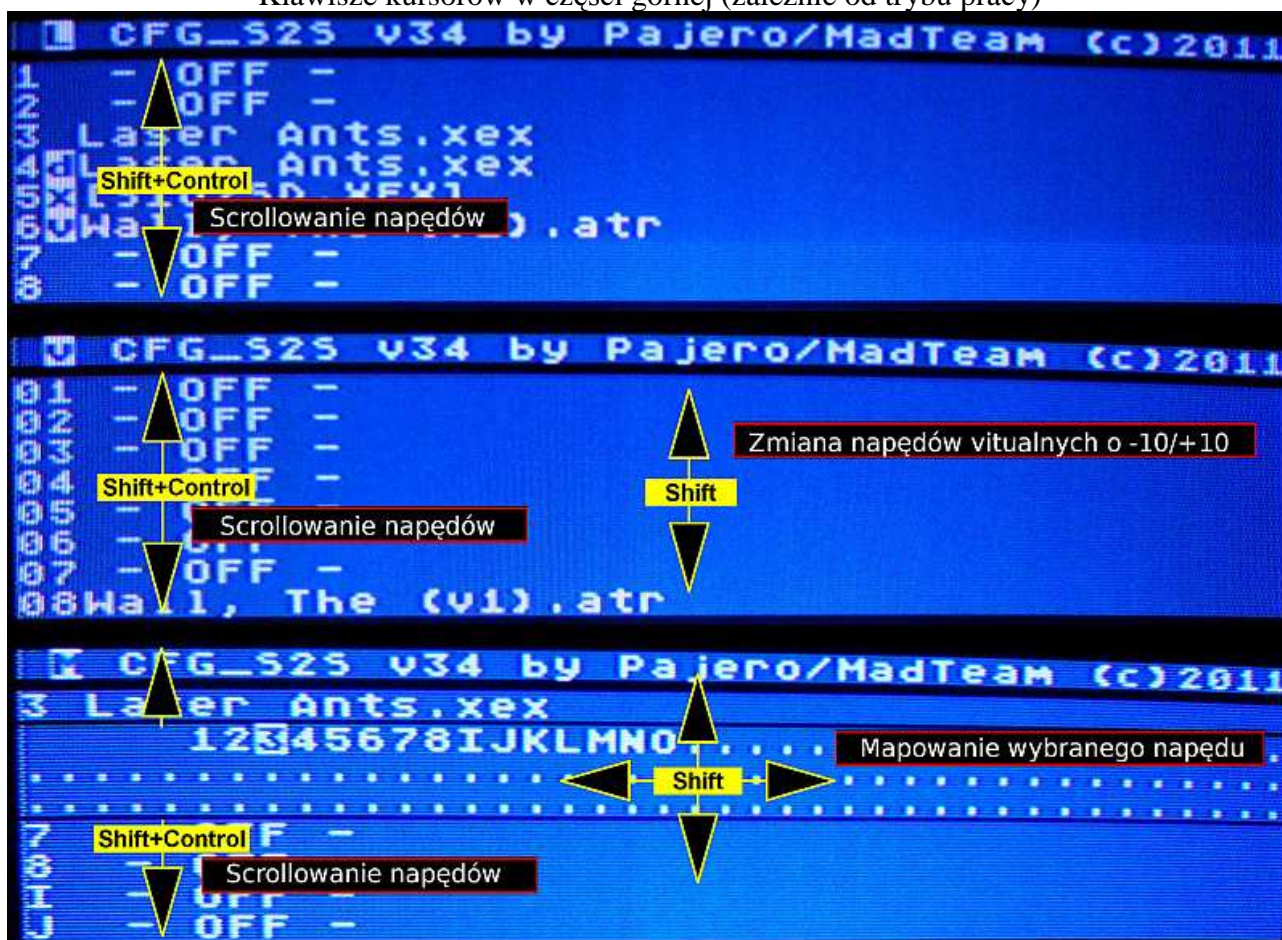
Są jeszcze inne kombinacje klawiszy – opisane dalej....

W całym programie każdy klawisz ma ustaloną jedną i niezmienną funkcję. I praktycznie, w każdej funkcji są dostępne wszystkie klawisze.

Klawisze kursorów w dolnej części



Klawisze kursorów w części górnej (zależnie od trybu pracy)



Jako, że wsad 3.x operuje na 15 napędach dyskowych i 99 napędach wirtualnych powstał problem jak jednocześnie pokazywać je wszystkie na ekranie.

Górne okno pokazuje w danej chwili 8 slotów z napędów D1-D15 albo V1-V99 (jednorazowo wczytywane są 15 kolejne napędy przypisane klawiszom 1-9 jak i A-O). Napędy wirtualne wczytywane są ze skokiem co 10 wpisów (tryb Virtual, patrz klawisze shift+UP/DOWN).

Powstały trzy tryby wyświetlania (przełączanie **control+T**):

- a) Lcd „L” = co jest faktycznie podpięte do D1-D15 (identycznie jak na wyświetlaczu LCD)
 - a jeśli istnieje mapowanie to sygnalizuje o tym w drugiej kolumnie literką: v, d, x;
- b) Mapping „M” = tu określamy czy dany napęd ma być mapowany;
- c) Virtual „v” = co jest podpięte pod napędy virtualne V1-V99 które służą do mapowania.

Dla poniższego przykładu:



Napęd D3 (okno „1”) ma podpięty plik „Laser Ants.xex” i nic nie jest tu mapowane. To potwierdza okno „2” (napęd D3 wskazuje na napęd D3).
Napęd D4 (w oknie „1” w drugiej kolumnie „d”) ma podpięty plik „Laser Ants.xex”. Mapowanie sprawdzamy w trybie Mapping – patrz okno „3”
Napęd D5 („x” w drugiej kolumnie okna „1”) ma podpięty plik Configuratora. Okno „4” potwierdza to – jest wskazanie na napęd x00 (a dokładnie = V100).
Napęd D6 mapowany napędem virtualnym „v” to napęd V08 (okno „5”). W trybie Virtualnym się to potwierdza – okno „6”.

By podpięcia i mapowania szybko zmieniać używamy klawiszy 1-9. Podczas obecności w pamięci SDX (albo klawisz **control+Y**) także klawisze A-0. Dodanie shift lub control zmieni funkcje klawisza....

Przykład dla napędu D6 dla trubu LCD.



By danemu napędowi podpiąć dowolny plik wciskamy klawisz 1-9. Ewentualne mapowania zostaną usunięte. W tym przykładzie właśnie tak nastąpiło – wciśnięto klawisz 6 (okno „7”).

By napęd nie miał żadnego podpięcia wciskamy klawisz **shift+ 1-9**. Ewentualne mapowanie też jest usuwane – patrz okno „8”

By podpiąć dany plik i nie usuwać mapowania wciskamy **control+ 1-9**. Takie działanie pokazuje okno „9”. Możemy to także zweryfikować w trybie virtualnym (patrz okno „10”).

W trybie Virtualnym także możemy podpiąć / usuwać podpięcia.

Działanie opisane w oknie „9” możemy wykonać z identycznym rezultatem, jeśli na tym samym pliku („Zybex II (v2).exe”) dla trybu Virtualnego wciśniemy klawisz 1-9, dla tego przykładu: 8 (patrz okno „10”). Efekt reakcji odwrotnej zobaczymy w trybie Lcd = okno „9”.

By odpiąć napęd virtualny -OFF- wciskamy klawisz **shift+ 1-9** – rezultat dla klawisza 8 w oknie „11” i „12”

Ten tryb (virtualny) nie reaguje na kombinacje z klawiszem control....



Odszukać plik na kartach SDHC np.16GB jest z lekka ciężko. Dlatego mamy funkcję Find (klawisz „?”) zgodnie ze wzorcem podanym w masce. Na odszukanych wpisach wciśnięcie Shift+? wykona przeskok do katalogu z wybranym plikiem (nastąpi jego odczyt).

```
CFG_525 v24 by Pajero/MadTeam (c)2011
1 - OFF -
2 - OFF -
3 Gyruss (v1).xex
4 Gyruss (v2).xex
5 Gyruss (v3).xex
6 - OFF -
7 - OFF -
8 - OFF -
011,013/??? Drv:1 Mask:2=GYRUS*.X
gyruss (1984).atr
Gyruss (v1).atr
Gyruss (v2).atr
Gyruss II.atr
Gyruss.atr
gyruss (19xx) [a].xex
gyruss (19xx).xex
Gyruss (v1).xex
Gyruss (v2).xex
Gyruss (v3).xex
GYRUS532.XEX
GYRUS53.XEX
GYRUS532.XEX
```

Odszukano wpisy zgodne z maską

Wpisy z całej karty SD
Shift+? = wczytanie katalogu
ze wskazanym wpisem

KLAWISZOLOGIA

1. Przeglądanie

Dolne okno:

- Cursor UP & DOWN** = poruszanie podkreśleniem (inwers całej linii)
- Joystick UP & DOWN** = poruszanie podkreśleniem (inwers całej linii)
- ^Cursor UP & DOWN** = scroll'owanie ekranu
- SPACE & shift+SPACE** = page down/up
- Joystick LEFT & RIGHT** = page down/up
- ^Q & ^Z** = home/end

Górne okno:

- !^Cursor UP & DOWN** = scroll'owanie napędów
 - !Cursors** = mapowanie wybranym napędem (tryb Mapping)
 - !Cursor UP & DOWN** = zmiana napędów Virtualnych +/-10 pozycji
-

2. Odczyt wpisów (dolne okno)

RETURN = przytrzymane na nazwie pliku/ATRa, podpięcie pod D1 i wykonanie zimnego startu

RETURN = wejście do katalogu

ESC = wyjście z katalogu (powrót do nadrzędnego)

^ESC = powrót do głównego katalogu ATARI

LOGO = ponowny odczyt katalogu (odświeżenie okna)

TAB = wznawia/wstrzymuje odczyt katalogu

wszystkie powyższe **+shift** = zmienia kierunek odczytu na od tyłu katalogu

^V = wczytuje 99 wpisów Virtualnych

CAPS = zmiana trybu śledzenia odczytu

- on - podkreślenie (inwers całej linii) "biegnie" za ostatnim wczytywanym plikiem do bufora
 - off - użytkownik przegląda zawartość bufora w trakcie odczytu (w tle)
-

3. Tryby pracy (górne okno)

^T = tryb pracy Lcd, Mapping i virtuals

4. Podpinanie napędów

1-9 = podpięcie pliku pod napęd 1-9

A-O = podpięcie pliku pod napęd 1-15

!1-9 = odpięcie pliku z napędu 1-9 (-OFF-)

!A-O = odpięcie pliku z napędu 1-15 (-OFF-)

^1-9 = podpięcie pliku pod napęd virtualny zmapowany pod napęd 1-9

^A-O = podpięcie pliku pod napęd virtualny zmapowany pod napęd 1-15

! Delete (Bk Space) = undo, przywrócenie poprzedniego stanu podpięcia

^Y = zmiana wyświetlania literek napędów 1-8 na A-H (zgodnie z SDX)

!^Clear = test wszystkich podpięć na wypadek fizycznego skasowania pliku. Procedura usunie takie niepotrzebne podpięcia, a wprowadzające zamęt.

5. Wybór i zmiana maski

Cursor LEFT & RIGHT = zmiana maski 0-9

Zmiana numeru maski wstrzymuje odczyt katalogu.

^Cursor LEFT = wejście do edycji maski na pozycję pierwszego znaku;

^Cursor RIGHT = wejście do edycji maski na pozycję ostatniego znaku:

- **! DELETE** = wykasowanie całej maski
- **ESC** = anulowanie zmian
- **RETURN** = zatwierdzenie zmian
- **TAB, LOGO** = zatwierdzenie maski i odczytanie katalogu

Można wprowadzać znaki tylko zgodnie z zasadą nadawania nazw plików.

Maski nr 0 (*.*) nie możemy edytować!

Zmiana nr maski lub jej edycja zmieni wyświetlaną liczę wszystkich wpisów z bieżącego katalogu.

6. Zamiana miejscami podpiąć (swap)

S = wywołanie trybu swap (**SwapTo**),

musimy dwukrotnie wskazać napędy które chcemy zamienić podpięciami

1-9 = wybór napędu 1-9

A-O = wybór napędu 1-15

ESC = anulowanie

7. Ulubione i ostatnio używane

Shift+ ; = dodanie wpisu z dolnego okna (także katalog) do spisu ulubionych

Każde podpięcie czy zmiana katalogu jest automatycznie odkładane do spisu ulubionych

; = wejście do spisu ulubionych, ostatnio używanych (dolne okno)

ESC = opuszczenie spisu

RETURN = na katalogu, wejście do niego i opuszczenie spisu

1-9 = podpięcie pliku pod napęd 1-9

A-O = podpięcie pliku pod napęd 1-15

^P = protect, zabezpieczenie pozycji przed nadpisaniem.

^ CLEAR = usuwa wpisy bez protekcji ze spisu ulubionych

Działają także inne kombinacje w klawiszy z Shift i Ctrl, zmiany trybów itp.

Program wciąż odkłada używane wpisy do listy (ostatnio używanych). Klawisz control+P zamienia pozycję w ulubioną.

Jeśli będziemy kończyć program klawiszem shift+X (lub zapiszemy spis ulubionych shift+ctrl+S) cała lista będzie odczytywana podczas uruchamiania programu....

8. Wyszukiwanie

? = wyszukanie wpisów z całej karty SD zgodnej z wybraną maską 0-9

BREAK – przerwanie przeszukiwania

Dla karty 1GB takie przeszukiwanie trwa około 10sekund

Shift+? = na wpisie odszukanym,

odczytanie katalogu z danym wpisem (maska ustawiana jest na nr 0 = *.*.)

9. Opracowywanie ATRów

INSERT = utworzenie nowego wpisu o długości 0b na karcie SD;

! INSERT = utworzenie nowego katalogu;

^ **R** = rename, zmiana nazwy

ESC = anulowanie

RETURN = zaakceptowanie wpisu

TAB, LOGO = zaakceptowanie oraz odczytanie katalogu

CLEAR = kasowanie wpisu (nie katalogu) na karcie SD, potwierdź klawiszem Y lub N

10. Inne

!^ 1-4 = zmiana napędu Sio2SD 1-4

!^S = zapis masek, spisu ulubionych















X = przytrzymane oznacza REBOOT (cold start)

^ **X** = zapis masek, spisu ulubionych oraz powrót do DOSu

HELP = wylistowanie w oknie dolnym pliku pomocy

! HELP = jw., ale bez wpisów dotychczas wczytanych do dolnego okna

OPIS ZNAKÓW SPECJALNYCH

	drive	napęd D1-D15 zakryty innym napędem
	virtual	napęd D1-D15 zakryty napędem virtualnym
	sio2sd.XEX	pod napędem kryje się Configurator
	katalog nadrzędny	można wrócić do niego - RETURN
	= aktualny katalog	to tylko informacja
	single	
	medium	
	double	
	360kB	
	720kB	
	podkatalog	można wejść do niego - RETURN
	podkatalog zabezpieczony	stan widoczny w ulubionych, wejście - RETURN
	plik	przytrzymanie RETURN – podpięcie pod D1 i ColdStart
	plik zabezpieczony	stan widoczny w ulubionych

Pajero.