

SETUP oraz operacje specjalne z klawiatury SIO2SD.

Firmware & Hardware by Jakub Kruszona-Zawadzki © 2006-2012

SETUP

Do Setup'u wchodzimy (jak i wychodzimy) przez podwójne kliknięcie w SHIFT. Na początku (oraz po wciśnięciu K4) jesteśmy w trybie odczytu Configuratora (nagrane jako SIO2SD.XEX w głównym katalogu karty SD). Jeśli tylko nastąpi Reboot OS (zimny start) zostanie on załadowany.



```
SIO2SD vers. 3.1
cfa tool mode
```

Od razu też widać z jaki jest numer firmware.

Z tego miejsca możemy przejść do ustawień albo sprawić, by SIO2SD stało się nie widoczne dla Atari (adekwatne do odłączenia z gniazda SIO) – klawisz Shift+K4



```
SIO2SD vers. 3.1
disabled mode
```

Ten tryb uwalnia nas o przykrych niespodzianek z wyrobieniem się wtyczki, urwania kabla czy też niechcianych padaczek Atmela. Wciśnięcie dowolnego klawisza opuszcza tryb Disable.

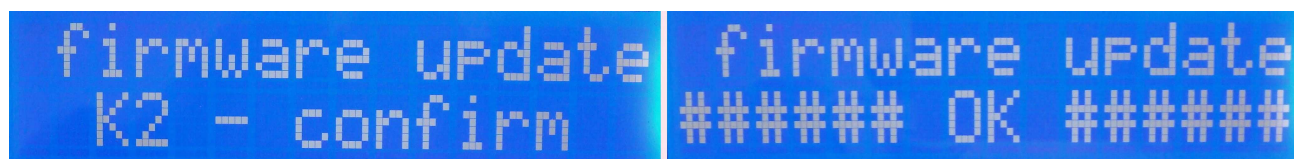
Wybranie klawisza K1 lub K2 skutkuje przejściem do fazy zmian ustawień. Dla przykładu – opcjonalnego wyłączenia obsługi transmisji turbo dla TopDrive.



```
topdrive mode:
on
```

Prócz tego możemy wybrać ogólną prędkość transmisji dla Ultra Speed; czy podczas włączania z sieci Atari (na „ON”) wciskanie Shift w Sio2SD ma wpływ na wczytanie (lub nie) loadera; co mrugając pokazują diody; czy jest zabezpieczenie dla ATRów; no i czas upływający od pierwszego wciśnięcia by nastąpiło samo-powtórzenie wraz z prędkością tych powtórzeń.

Jeśli ukaże się aktualizacja wsadu wciskamy Shift+K3, a następnie potwierdzamy K2. Wsad we wersji do aktualizacji z karty SD o nazwie Sio2SD.BIN musi być nagrany w jego głównym katalogu. Po zaktualizowaniu wsadu należy na chwilę wyciągnąć kartę SD ze slotu. Po to, by nowy firmware po włożeniu karty mógł prawidłowo ją rozpoznać



```
firmware update
K2 - confirm

firmware update
##### OK #####
```

By opuścić Setup wciskami K3 albo dwukrotnie SHIFT.

Podpinanie pod napędy Virtualne

Zmieniając klawiszem K1 na następny napęd D1,D2,.....,D14,D15 wskoczmy po ostatnim napędzie Dx na pierwszy napęd Virtualny Vx. Będzie dostęp do wszystkich zajętych plus jeden wolny za ostatnim zajęтым. Czyli jeśli jest coś podpięte pod V1,V2, to klawisz K1 będzie ROLował napędy w kolejności D1,.....,D15,V1,.....,V3,D1 itd. Metoda taka pozwala utrzymywać porządek w podpięciach oraz umożliwia szybkie przemieszczanie się po 99 napędach wirtualnych

```
D15: - OFF -  
/TEST  
  
V1: Our Soft.atr  
/TEST  
  
V2: The top 1.atr  
/TEST  
  
V3: - OFF -  
/TEST  
  
D1: - OFF -  
/TEST
```

Zakrywanie D1-D15 przez napędy Virtualne

Każdy napęd może zostać zmapowany przez napęd wirtualny. Klawisz Shift+K3 wybiera kolejne napędy V1-V99 (czyli jest to ROL'owanie). Oczywiście wybiera napędy Vx tylko zajęte!

```
D2: - OFF -  
/TEST  
  
D2< Our Soft.atr  
/TEST  
  
D2< The top 1.atr  
/TEST  
  
D2: - OFF -  
/TEST
```

Założenie pustego pliku NEWxxxx.ATR

Z klawiatury SIO2SD nie możemy wprowadzić nazwy tworzonego pliku. Dlatego firmware utworzy plik z rozszerzeniem ATR, a za „xxxx” wstawi kolejny wzrastający numer. W danym katalogu na wybranym napędzie wciskamy Shift+K4. Nastąpi odłączenie napędu (=OFF=).



```
D15: - OFF -  
/A
```

Następne wciśnięcie Shift+K4 wymusi chęć założenia pustego pliku (=EMPTY=).

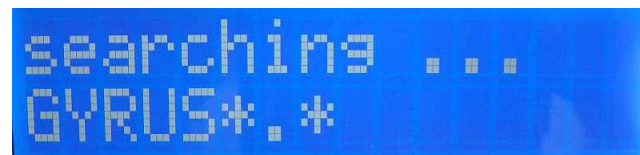


```
D15: - EMPTY -  
/A
```

Jeśli nie zmienimy podpięcia, to z poziomu Atari pierwsza próba wykonania formatowania spowoduje założenie odpowiedniej długości ATRa. Bez tego – plik nie zostanie utworzony!

Trwa wyszukiwanie

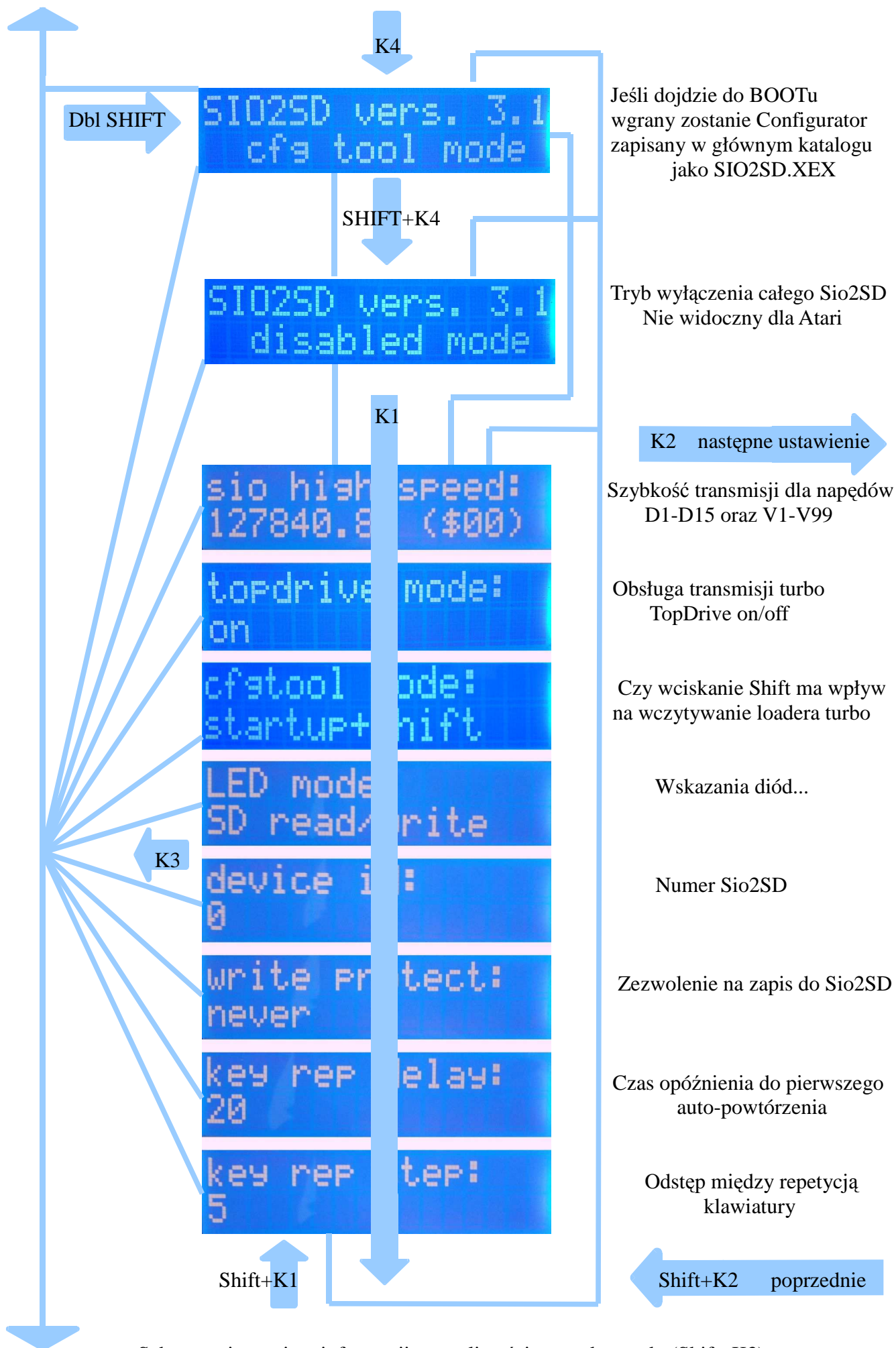
Jakby ktoś nie widział :)



```
searching ...  
GYRUS*.*
```

W Configuratorze klawisz Break przerywa poszukiwanie...

Pajero.



Schemat nie zawiera informacji o możliwości upgrade wsadu (Shift+K3).....